操作符 & ， | ， ^， &&， ||

1.位操作符：& ， |， ^

（1）.& —————— /\* 按bit位与\*/

    运算方式:按照所给数二进制位进行计算。既对应位进行与运算，然后将结果转换成十进制结果输出

    例如：int a=1; int b=2;求a&b的值

    a=1 既//0000 0001

    b=2 既 //0000 0010

    结果为 //0000 0000

    则 a & b 的结果为0

特点 :相同为1，相异为0。

#include<stdio.h>

 int main()

 {

     int a=5;      //0101

     int b=6;      //0110

     int c=a & b;  //0100---> 4

     printf("%d\n",c);

     return 0;

 }

（2）. | —————— /\* 按位或\*/

    运算方式:按照所给数二进制位进行计算。既用对应位进行或运算，然后将结果转换成十进制结果输出

特点：一真则真。

#include<stdio.h>

 int main()

 {

     int a=5;      //0101

     int b=6;      //0110

     int c=a | b;  //0111---> 7

     printf("%d\n",c);

     return 0;

 }

（3). ^ —————— /\* 按位异或\*/

特点:相同为0，相异为1；

#include<stdio.h>

 int main()

 {

     int a=5;      //0101

     int b=6;      //0110

     int c=a ^ b;  //0011---> 3

     printf("%d\n",c);

     return 0;

 }

2.逻辑操作符:&& ，||

（1）&& —————— /\* 逻辑与\*/

特点：两个操作数同时为真才为真。

#include<stdio.h>

 int main()

 {

     int a=0;

     int b=1;

     int c=2;

     int d=a && b&&c;  //结果为假

     /\* 此时a为假，不用再计算后面的表达式，此表达式逻辑为假\*/

     int e=b&&c;//为真

     printf("%d\n",d);

     printf("%d\n",e);

     return 0;

 }

（2) || —————— /\* 逻辑或\*/

特点：一真则真，两个操作数同时为假才为假。

#include<stdio.h>

 int main()

 {

     int a=1;

     int b=2;

     int c=a || b;   //结果为真

      /\* 此时a为真，所以不会再计算 || 后面的语句，此表达式逻辑为真\*/

     printf("%d\n",c);

     return 0;

 }

